

## **ORGANIZZAZIONE TORNEO DEBATE**

Il torneo prevederà per ogni squadra un totale di **TRE SFIDE di DEBATE** svolte in due pomeriggi:

- **1° turno:** 6 aprile 2022 dalle 15:00 alle 16:00 (online su Meet): una sfida su un **topic preparato** (comunicato almeno un mese prima)

- **2° turno:** 11 aprile 2022 dalle 15:00 alle 15:45 (online su Meet): una sfida sullo **stesso topic** del 1° turno ma sostenendo **la posizione opposta**

breve pausa fino alle 16:30

- **3° turno:** 11 aprile 2022 dalle 16:30- 18:00 (online su Meet): una sfida con **topic impromptu** (improvvisato) assegnato alle ore 16:30, 1h di tempo per la preparazione, discussione del dibattito dalle 17:30 alle 18:00.

Al termine di ogni turno la giuria darà un breve feedback ai debaters, senza però aggiudicare la sfida. La comunicazione delle aggiudicazioni delle tre sfide verrà fornita solo dopo il terzo turno, inviando via email al docente coach i risultati. In questo modo speriamo di motivare tutte le squadre a dare il massimo fino alla fine del torneo!

Le due squadre che alla fine del terzo turno si troveranno in vetta alla classifica per la propria categoria (categoria A: scuole medie e 1<sup>a</sup> superiore; categoria B: dalla 2<sup>a</sup> alla 5<sup>a</sup> superiore) disputeranno la gara finale.

- **SFIDA FINALE: 28 aprile 2022 alla mattinata** (speriamo IN PRESENZA in una location da definire): una sfida sullo stesso topic delle sfide 1 e 2 ma la posizione da sostenere sarà sorteggiata pubblicamente in apertura dell'incontro. Le modalità e gli orari della sfida finale verranno comunicati in seguito. La gara sarà trasmessa anche sul canale Youtube dell'IIS "A. Volta" di Sassuolo (MO).

- **Il 28 maggio 2022 alla mattina in Piazzale della Rosa a Sassuolo (MO)** siete tutti invitati IN PRESENZA all'evento di premiazione dei vincitori del Torneo di Debate e del Concorso "Cinematic Debate". Riceveranno il premio:

- le prime tre squadre classificate per ciascuna categoria
- il miglior speaker del torneo per ogni categoria
- la migliore arringa del torneo per ogni categoria
- i vincitori del concorso "Cinematic Debate"

**Alcune indicazioni operative per lo svolgimento delle sfide:**

Vista la necessità di evitare imprevisti (malattie o altri impegni improrogabili) durante le sfide, chiediamo che ogni squadra candidi **obbligatoriamente anche un quarto membro** oltre ai tre già comunicati. Questo quarto componente potrà essere utilizzato come riserva, oppure potrà pronunciare il discorso di arringa finale come quarto speaker. Inoltre, se le squadre lo desiderano, diamo la possibilità di prevedere **fino a un massimo di 8 componenti per squadra** (che dovranno essere sempre gli stessi durante tutto il torneo). Solo quattro saranno autorizzati a intervenire nel corso di ogni singola sfida, mentre potranno collaborare tutti insieme per l'elaborazione del topic *impromptu*.

Le squadre che lo desiderano e che non lo hanno ancora fatto possono ideare un nome "creativo" e comunicarlo per email a questo indirizzo (al posto della semplice indicazione della scuola o della classe).

Al torneo sono iscritte 6 squadre per la Categoria A e 6 squadre per la Categoria B. Tutte le sfide, tranne la finale, si svolgeranno in simultanea tra loro, con tre gare in parallelo per ogni turno. Nei giorni seguenti dopo ogni turno verrà pubblicato il video integrale delle singole sfide sul sito del progetto <https://www.paroleallasbarra.it/>

In occasione delle sfide, il docente coach della squadra potrà collegarsi online, così come i compagni di classe, per assistere alla gara, ma non potranno parlare o interagire con gli alunni durante lo svolgimento della sfida.

Solo gli speaker di ogni squadra dovranno accedere alla piattaforma Meet con webcam e microfono attivi e funzionanti per tutto il tempo. Tutti gli altri spettatori dovranno accedere tenendo sempre microfono e webcam disattivati nel corso della sfida.

Nel corso della sfida i tempi degli interventi saranno segnalati attraverso il suono di un campanello da un apposito membro della giuria: si indicheranno la fine del primo minuto e l'inizio dell'ultimo minuto (durante i quali non possono essere rivolte domande (POIs) allo speaker), lo scadere del tempo concesso per l'intervento (5 min per i topic preparati; per la sfida a *impromptu* discorsi sarà di 3 minuti con POIs concessi sono nel minuto centrale).

La sfida a *impromptu* sarà preparata dai componenti della squadra (massimo 8) senza poter avere l'aiuto di persone esterne né del loro coach. I ragazzi avranno cura di permettere per tutto il tempo alla giuria di controllare la regolarità della preparazione tenendo microfono e webcam accesi per tutto il tempo.

### **Ultime comunicazioni importanti:**

Vi avvisiamo, infine, che le squadre che partecipano al torneo possono fare richiesta, se lo desiderano, per un ulteriore incontro col prof. Costigliolo di supporto alla preparazione della prima sfida. Speriamo di potervi comunicare entro questa settimana le date disponibili.

Vi ringraziamo per averci dato fiducia e per la passione e l'impegno che avete dimostrato finora cimentandovi in questa avventura assieme a noi.

**Nella giornata di domani ciascuno di voi riceverà il topic che la sua squadra dovrà preparare per la prima sfida del 6 aprile 2022.**